

Helo Keluarga Sparkletots!

Selamat datang ke Planet-in-a-Box! Kami harap bahan-bahan didalam pek ini dapat mendorong anda untuk membaca sambil belajar tentang kelestarian. Selain dari mengeratkan ikatan bersama orang-orang di sekeliling, bahan-bahan didalam kotak ini akan memberi anda peluang untuk mengembangkan kreativiti, fikiran kritis dan mahir dalam komunikasi. Sila kongsi apa yang telah anda pelajari bersama keluarga dan rakan-rakan secara seronok!

**SPARKLE
TOTS** PRESCHOOL
BY PAP COMMUNITY FOUNDATION

PLANET IN-A-BOX

Didalam Kotak Ini : Buku Bahasa Inggeris (Gemma & Grandpa - The Nature Explorers), Buku Cerita Bahasa Ibunda (Ayuh! Selamatkan Bumi), Boneka Tangan, Topi Peneroka Alam, Kit Tanaman, Doh Berwarna (4 warna), Papan Permainan (didasar kotak), templat dadu & templat token kertas (counters).

Perihal Bahan-bahan

1. Gunakan topi peneroka alam dan boneka tangan semasa membaca buku-buku cerita.
2. Topi peneroka alam : Arahan untuk melipat ada disertakan dibawah topi.
3. Untuk idea tambahan tentang cara menggunakan bahan-bahan, sila imbas kod QR (disebelah kanan) atau lawati laman PCF.
4. Doh berwarna dan boneka tangan telah menjalani ujian keselamatan.



Arahan Papan Permainan

Apa yang diperlukan:

- Papan permainan (tercetak didasar kotak permainan)
- 4 tin doh berwarna
- Templat dadu
- Token Kertas (Counters)

Persediaan:

1. Setiap peserta memilih satu token kertas. Anda juga boleh mereka token anda sendiri dengan menggunakan doh berwarna.
2. Gunakan doh berwarna untuk menghubungkan tanda mundur (petak merah) dengan petak barisan di bawah dan tanda maju (petak biru) dengan petak garisan di atas. (Langkah ini tidak wajib untuk kanak-kanak Pra-Nurseri)
3. Untuk menyediakan dadu, gunakan templat dadu. Gunting sepanjang garisan dan lekatkan bahagian tepi.

Cara bermain:

1. Tentukan siapa yang akan mulakan permainan dengan setiap pemain membaling dadu keapan permainan. Pemain yang mendapat angka tertinggi akan mulakan permainan ini.
2. Letakkan semua token di petak "MULA".
3. Pemain pertama akan membaling dadu. Gerakkan token menurut angka yang tertera di dadu. Contoh: jika dadu anda menunjukkan angka 6 setelah dibaling, gerakkan token sebanyak 6 langkah ke arah yang anda pilih. (Langkah pepenjuru (diagonal) tidak dibenarkan. Setiap langkah harus berakhir di petak yang berbeza.)
4. Jika token anda terhenti di petak mundur (petak merah), ikut arah doh berwarna untuk kebawah papan permainan. Jika anda terhenti di petak maju (petak biru), ikut arah doh berwarna dipapan permainan untuk maju seterusnya.
5. Jika ada dua pemain yang terhenti di petak yang sama, pemain terdahulu di petak itu akan kembali ke petak "MULA".
6. Untuk sampai ke "TAMAT", anda harus membaling dadu untuk mendapatkan angka tepat yang diperlukan. Jika tidak, anda perlu meneruskan pergerakan anda di papan permainan.

Untuk kanak-kanak Pra-Nurseri, selain menyiapkan petak mundur dan maju, anda boleh menukar kepada cara 'lepas pusingan' jika terhenti di petak merah dan 'pusingan tambahan' jika anda terhenti di petak biru.

Arahan Menanam Biji Benih

1. Rendam tanah gambut dan letakkan didalam pasu terbiodegradasi.
2. Gunakan lidi atau pensil untuk membuat lubang sedalam 1-cm.
3. Tanam biji benih (1-3 biji) dan timbus semula. Siram dengan air secukupnya.
4. Lakukan cara yang sama untuk menanam biji-biji benih yang lain di pasu/ bekas yang berbeza.
5. Tanah perlu dilembapkan setiap masa.
6. Apabila biji benih mula bertunas, letakkan tanaman dibawah cahaya matahari atau ditepi tingkap.
7. Alihkan tanaman ke pasu/ bekas yang lebih besar apabila tanaman membesar.

Nota: Biji benih yang disertakan adalah biji sawi.

